

イベント 回復

2D6分体力が回復



イベント 回復

2D6分体力が回復



イベント 回復

2D6分体力が回復



イベント 回復

2D6分体力が回復



防御

あふない!

○△■

☆味方が受けた敵の攻撃を自分が受ける。(1D6減殺+他の減殺可能)

防御

あふない!

○△■

☆味方が受けた敵の攻撃を自分が受ける。(1D6減殺+他の減殺可能)

防御

あふない!

○△■

☆味方が受けた敵の攻撃を自分が受ける。(1D6減殺+他の減殺可能)

防御

あふない!

○△■

☆味方が受けた敵の攻撃を自分が受ける。(1D6減殺+他の減殺可能)

防御

あふない!

○△■

☆味方が受けた敵の攻撃を自分が受ける。(1D6減殺+他の減殺可能)

特殊

よくも!

○△■を!

☆味方がKOされた以降の自分の手番に使用可能。威力+3、奇跡-1の攻撃を行える。

特殊

よくも!

○△■を!

☆味方がKOされた以降の自分の手番に使用可能。威力+3、奇跡-1の攻撃を行える。

特殊

よくも!

○△■を!

☆味方がKOされた以降の自分の手番に使用可能。威力+3、奇跡-1の攻撃を行える。