

## 順番決定セグメント

- ・「順番カード(トランプ等で代用を推奨)」を引き、順番を決定する。

## 1. 艦隊編成セグメント

- ・各プレイヤーは順番に従って手札8枚の中から前衛・後衛各1BOXの計2BOX分に相当する艦隊を編成する。そして編成した艦隊を裏にして、そのまま場に配置する。
- ・配置した艦船に手札の中から任意の枚数分のキャラクター・艦載機カードを艦船カードにセットできる。
- ・全員がセットアップ完了したなら、場に配置したカードをすべて表にする。

## 2. 遠距離砲撃戦セグメント

- ・順番に従って解決していく。各手番の戦闘結果は即座適用となる。ルールは共通ルールに準ずる。
- ・「拡散波動砲」のような横1ラインへの攻撃兵器は、まず中心とするプレイヤーを決め、更にそのプレイヤーの両隣のプレイヤーの各前衛が攻撃目標となる。

## 3. 中距離砲撃戦セグメント

- ・順番に従って解決していく。各手番の戦闘結果は即座適用となる。ルールは共通ルールに準ずる。

## 4. 艦載機攻撃セグメント

- ・まず、艦載機を使用する全てのプレイヤーは、順番に従い艦載機を場に配置する
- ・手番プレイヤーは場に出した艦載機を、攻撃するプレイヤーに向けて共通ルール通りに組を作成する。
- ・手番プレイヤーは後の手番プレイヤーに備え、対艦攻撃をせず艦載機を防空用に残して置くことができる。
- ・もし対象プレイヤーが艦載機を場に出していない場合、そのまま対艦攻撃に移行する。
- ・艦載機を複数持っていた場合、複数のプレイヤーに攻撃を同時に仕掛ける事ができる。
- ・射撃戦及び近接戦の戦闘結果は、通常通り「同時適用」とする。
- ・手番を終えたプレイヤーは、生き残った艦載機を防空用に場に残すか、艦に收容するか(白兵戦直前に收容)を決定する。

## 5. 近距離砲撃戦セグメント

- ・順番に従って解決していく。各手番の戦闘結果は即座適用となる。ルールは共通ルールに準ずる。

## 6. 白兵戦セグメント

- ・順番に従って解決していく。各手番の戦闘結果は即座適用となる。ルールは共通ルールに準ずる。

## 7. 調整セグメント

- ・戦闘フェイズ終了と共に、生き残った艦船は、それぞれの持ち主のVPとなり、場からすべて除去する。
- ・手札を8枚まで補充し、新たな順番を決め、各プレイヤーは新たな艦隊を編成し再び戦闘を行う。

上記手順を3回～5回(ルールブック参照)行い、VPが一番大きいプレイヤーが勝利者となる。